GAMIFCATION

- Nama game: DUNYO AYANA
- Setiap Pasukan memiliki 1 Sultan (penanggung jawab kelas) dan 1 Adipatih (wakil) dengan Job Desc yang ditentukan sendiri oleh pasukan
- Mata uang: MARTA. (MARTA didapat setiap kali mengikuti sesi)
    - Penilaian MARTA:
        - Tiap anak akan mendapatkan Marta yang akan diakumulaikan 1 kelas. Jadi Marta individu adalah score individu maharu yang merupakan penilaian untuk kelulusan MOB 2017
        - Tiap anak bisa mendapatkan Marta yang berbeda tergantung sikap saat mengikuti sesi. Sehingga Marta tiap anak mempengaruhi Marta kelas.
        - Marta kelas digunakan untuk membeli wilayah di Saudagar
        - Tiap sesi memiliki jumlah Marta yang berbeda-beda
        - Score individu akan ditampilkan di ruang kelas dan Official Account MOB
- Peringkat: jumlah Marta ditambah jumlah wilayah
    - Peringkat akan di update 2x sehari di Papan Peringkat dan Oficial Account MOB
- Indikator pemenang: Pasukan yang memiliki jumlah wilayah paling banyak. (Wilayah yang ada di peta)
- Peta (terdapat 3 jenis peta)
    - Peta Utama: peta yang selalu digunakan di Dunyo Ayana
    - Peta Tambahan: muncul ketika peta utama sudah terisi penuh
    - Peta Misteri: hanya dapat dibeli di momen tertentu. 1 wilayah di peta misteri = 3 wilayah di peta biasa
- Ketentuan wilayah:
    - Wilayah bisa dibeli mengunakan Marta kelas di Saudagar di waktu yang ditentukan oleh panitia
    - Pasukan diperbolehkan merebut wilayah lawan di sesi Invasi
    - Bila wilayah sudah habis terjual, akan terbuka wilayah baru di peta tambahan
    - Harga wilayah: di setiap sesi pembelian, harga bisa berubah berubah, tergantung dengan kondisi perekonomian DUNYO AYANA

- Tim Scanner
    - Masuk di waktu yang tidak terduga. Tujuannya untuk melihat situasi
    - Tim Scanner bertugas untuk mengurangi Marta saja apabila terjadi pelanggaran oleh maharu.
    - Yang dikurangi adalah Marta Kelas pada sesi ketikaTim Scanner masuk.
- Tim Misteri
    - Masuk di waktu yang tidak terduga. Tujuannya pembawa keberuntungan.
    - Tim Misteri akan membawa kartu dan maharu boleh memilih secara acak.
        - Kartu Diskon: dapat diskon 50% di saat pembelian wilayah.

        - Multi Marta: total Marta kelas pada sesi tersebut dikali 2 secara langsung
        - Kartu Bertahan: dapat digunakan untuk menolak penyerangan. Sistemnya hanya sekali pakai di kesempatan pertama.Ketika kelas yang memiliki kartu Bertahan ditunjuk untuk dibeli wilayahnya, namun tidak menggunakan kartu bertahan, kartu akan hangus.
- Pasar Dadakan:
    - Menjual wilayah di peta misteri
    - Menggunakan sistem LELANG
- Invasi:
    - Menggunakan Challenge yaitu cerdas cermat dengan ketentuan:
    - Pasukan yang diserang wilayah nya, tidak boleh menolak.
    - Menolak hanya ketika memiliki kartu bertahan
    - Masing – masing tim memberikan 1 wilayahnya untuk dipertaruhkan
    - Pasukan pemenang akan mendapatkan:
        - Wilayah milik lawan
        - Diskon 50% untuk pembelian selanjutnya
    - Pasukan yang kalah akan mendapatkan:
        - Marta dari lawan senilai setengah harga wilayah yang diserahkan
        - Diskon 25% untuk pembelian wilayah selanjutnya